

INTEGRAPOLI: THE GAME

Developed by XLV *SHIT C.O. Entertainment Company*

Queimada

Data de publicação: 08/03/2026

Data da última revisão: 08/03/2026

Data: 09/03/2026

Horário de início: 12h

Local: Gramado do CITI

Número de participantes por CA: 5

Descrição

A prova Queimada consiste em dois times de 5 (cinco) pessoas, de lados opostos da área delimitada, com objetivo de acertar todos os participantes do time adversário com a bola. A disputa acontecerá de forma eliminatória entre os CAs participantes, até que reste apenas um campeão. Cada jogador poderá ser eliminado com apenas uma bola válida.

Cada equipe deverá ser formada por no mínimo duas mulheres e dois bixos, podendo **uma pessoa** cumprir os dois requisitos. O CA deverá enviar por e-mail o nome dos participantes da prova até às 11h do dia 09/03/2025. Os participantes devem se apresentar à C0 no gramado do CITI às 11h45 para checagem e organização. É de responsabilidade do CA garantir a presença de seus 5 membros no momento da prova.

Dinâmica da prova

A competição será realizada em formato mata-mata, com confrontos definidos através de sorteio prévio realizado pela C0 e divulgado em momento oportuno. Em cada rodada, dois CAs se enfrentarão em uma partida de queimada, e o perdedor da rodada será eliminado. As rodadas terão duração de no máximo 15 minutos, com prorrogação em caso de empate, que durará até a eliminação de algum participante.

O jogo começará com a bola em disputa e ambas as equipes posicionadas em seus respectivos lados da área delimitada. O participante que for atingido diretamente pela bola adversária será eliminado imediatamente da rodada. A partida continua até que uma equipe inteira seja eliminada, ou o tempo estipulado de 15 minutos seja atingido, salvo casos de empate.

Cada CA deverá indicar 5 (cinco) pessoas para representar o CA na prova. O CA vencedor avançará para a próxima fase do mata-mata até a final.

As equipes derrotadas na semifinal disputarão uma partida pelo 3º lugar. O 5º, 6º, 7º e 8º colocados serão definidos de acordo com a colocação do CA que ganhou o primeiro confronto direto segundo a regra: o CA que perdeu para o 1º colocado geral em confronto direto ficará em 5º lugar, o CA que perdeu para o 2º colocado geral em confronto direto ficará em 6º lugar, o CA que perdeu para o 3º colocado geral em confronto direto ficará em 7º lugar e o CA que perdeu para o 4º colocado geral em confronto direto ficará em 8º lugar.

Regras

- O jogador será eliminado ao ser atingido uma única vez pela bola, desde que a bola não toque o chão antes do contato.

- Caso o jogador agarre a bola sem deixá-la cair, o arremessador adversário será considerado eliminado.
- Não é permitido ultrapassar os limites da quadra demarcada.
- Não é permitido segurar, empurrar ou impedir fisicamente o movimento dos adversários.
- O arremesso das bolas deve ser feito obrigatoriamente com as mãos.
- Caso a bola toque primeiro no chão ou em outro objeto antes de atingir o jogador, a eliminação não será válida.
- A C0 terá a decisão final sobre qualquer lance ou situação não prevista no regulamento. Comportamentos antidesportivos poderão resultar na eliminação do participante, ou do CA.

Pontuação

Classificação na prova	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
Pontos obtidos	15	13	11	9	6	3	2	1

Em caso de W.O. na prova, o CA receberá 0 pontos nesta atividade.